

# Bahasa Pemrograman :: Object Oriented Programming

Julio Adisantoso  
ILKOM IPB

19 April 2010

# Outline

- 1 Outline
- 2 Pendahuluan
  - Contoh Program C++
  - Prosedur dalam C++
- 3 Object Oriented Programming
  - Pengertian
  - Mengapa Java
  - Java
- 4 Seputar UTS
  - Pembahasan
  - Histogram nilai
  - Dahan dan daun

# Contoh Program C++

```
#include <iostream>
using namespace std;

struct Time {
    int hour; // 0-23
    int minute; // 0-59
    int second; // 0-59
};
typedef struct Time TIME;

TIME t;
```

# Prosedur dalam C++

```
void setTime(int h=0, int m=0, int s=0)
{ t.hour=h; t.minute=m; t.second=s; }

void print(void)
{
    cout << endl << t.hour << ":" << t.minute
        << ":" << t.second << endl;
}

main() {
    setTime(10,20,30); print();
    setTime(10,20); print();
    return 0;
}
```

# Object Oriented Programming

- Sering disingkat menjadi OOP
- Pada contoh sebelumnya, program memiliki data (time) dan beberapa prosedur yang terpisah
- \_\_\_\_\_
- Prinsip dasar OPP adalah membungkus prosedur dan data dalam satu obyek - **Encapsulation**
- OOP memodelkan obyek yang ada di dunia nyata ke dalam software obyek dalam pemrograman
- Implementasi dalam bentuk **Class**
- Berfungsi sebagai ADT (**Abstract Data Type**)
- Dalam kuliah ini, digunakan Java sebagai platform OOP

# Mengapa Java

- Sederhana (Simple)
  - Bahasa pemrograman Java menggunakan sintaks mirip dengan C++ namun sintaks pada Java telah banyak diperbaiki terutama menghilangkan penggunaan pointer yang rumit.
- Berorientasi obyek (Object Oriented)
- Terdistribusi (Distributed)
  - Java dibuat untuk membuat aplikasi terdistribusi secara mudah dengan adanya libraries networking yang terintegrasi pada Java.
- Interpreted
  - Program Java dijalankan menggunakan interpreter yaitu Java Virtual Machine (JVM).
  - Hal ini menyebabkan source code Java yang telah dikompilasi menjadi Java bytecodes dapat dijalankan pada platform yang berbeda-beda.

# Java

- Free for download  $\Rightarrow$  <http://java.sun.com>
- Unit terkecil program Java adalah Class yang terdiri dari methods (C: procedure) dan instance (C: data)
- Tahapan:
  - Edit - welcome.java
  - Compile - javac welcome.java
  - Load - .class
  - Verify
  - Execute - java welcome

- Contoh:

```
public class hello {  
    public static void main(String[] args) {  
        //Menampilkan "Hello world" dilayar  
        System.out.println("Hello world!");  
    }  
}
```

## 1. Perhatikan program fungsional PLT-Scheme berikut:

```
(define (what n x)
  (when (> n 0)
    (if (= n 1) empty
        (cons (first x) (what (- n 1) (rest x))))
  )
)
```

- Apa output program tersebut jika dipanggil fungsi berikut.  
**(what 3 (list 10 20 30 40))**
- Apa output program tersebut jika dipanggil fungsi berikut.  
**(what 0 (list 10 20 30 40))**
- Terjemahkan program tersebut ke dalam pemrograman logika GNU-Prolog



2. Buat program fungsional dan logika untuk menghitung pembagian a dan b-c. Program tidak menghasilkan apa-apa jika nilai pembagi adalah 0

a) PLT-Scheme

```
> (bagi 20 7 7) #menghitung 20/(7-7)
> (bagi 20 12 4) #menghitung 20/(12-4)
21/2
```

b) GNU-Prolog

```
?- bagi(20,7,7,X).
no
?- bagi(20,12,4,X).
X=2.5
yes
```

3. Buat program untuk menggabungkan list x dan y menjadi list z, dimana elemen x dan y diambil secara bergantian selama elemen list tersebut masih ada (lihat contoh).

a) PLT-Sceme

```
> (gabung (list 1 2 3 4 5) (list 10 20))  
(1 10 2 20 3 4 5)  
> (gabung (list 1 2) (list 20 30 40 50 60))  
(1 20 2 30 40 50 60)
```

b) GNU-Prolog

```
?- gabung([1,2,3,4,5], [10,20], Z).  
Z=[1,10,2,20,3,4,5]  
yes  
?- gabung([1,2], [20,30,40,50,60], Z).  
Z=[1,20,2,30,40,50,60]  
yes
```

4. Buat program memeriksa apakah suatu list merupakan prefiks dari list lainnya. List x merupakan prefiks dari list y jika semua elemen dari list x merupakan bagian paling depan dari list y (lihat contoh). List kosong merupakan prefiks dari list apapun. Anda tidak diperbolehkan menggunakan fungsi built-in prefix dalam PLT-Scheme.

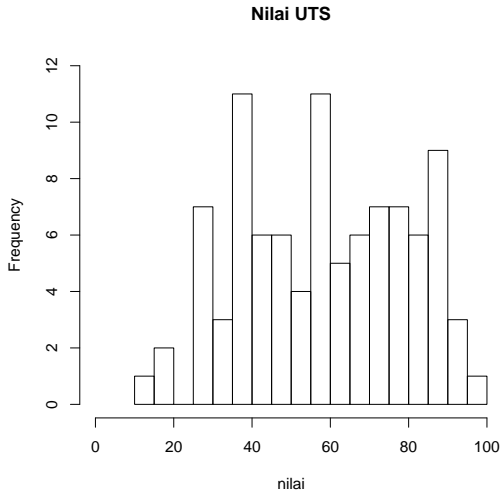
a) PLT-Scheme

```
> (prefiks (list 1 2 3) (list 1 2 3 4 5 6))  
#t  
> (prefiks (list 1 2 3) (list 1 2 4 3 5 6))  
#f
```

b) GNU-Prolog

```
?- prefix([1, 2, 3], [1, 2, 3, 4, 5, 6]).  
yes  
?- prefix([1, 2, 3], [1, 2, 4, 3, 5, 6]).  
no
```

# Sebaran Nilai UTS



# Sebaran Nilai UTS

```
1 | 38
2 | 067899
3 | 001356778888889
4 | 00111244667778
5 | 355566677899999
6 | 1222467799
7 | 0111114566789
8 | 0022223477888
9 | 00001338
```