

/*

Buat program menghitung luas segitiga jika diketahui alas dan tinggi (keduanya bilangan bulat sangat besar).

```
procedure luassegitiga
```

```
{
  read(alas, tinggi);
  luas=0.5*alas*tinggi;
  print(luas);
}
```

*/

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
  long int alas, tinggi;
  double luas;
  scanf("%ld %ld", &alas, &tinggi);
  luas=(alas*tinggi)/2.0;
  printf("%.2lf\n", luas);
  return 0;
}
```

/*

Masalah:

Buat algoritme mencetak hasil perhitungan $b^2 - 4ac$.

Contoh input (nilai a b c):

2 3 4

Contoh output:

-23

```
procedure abc
```

```
{
  read(a,b,c);
  d=b*b-4*a*c;
  print(d);
}
```

*/

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
  int a,b,c,d;
  scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
  d=b*b-4*a*c;
  printf("%d\n", d);
  return 0;
}
```

/*

Masalah:

Buat algoritme menghitung jumlah dari beberapa bilangan bulat.

Input:

Beberapa bilangan bulat dan diakhiri dengan nilai minus 99 atau -99 (bilangan terakhir ini tidak dijumlahkan)

Output:Jumlah dari bilangan masukan selain bilangan terakhir (minus 99)

Contoh input:

20 -8 0 26 37 14 -99

Contoh output:

89

```
procedure jumlah
```

```
{
jumlah=0;
read(a);
while (a!=-99)
{
jumlah=jumlah+a;
read(a);
}
print(jumlah);
}
```

```
*/
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
int a,jumlah=0;
scanf("%d", &a);
while (a!=-99) {
jumlah=jumlah+a;
scanf("%d", &a);
}
printf("%d\n", jumlah);
return 0;
}
```

```
/*
```

```
Program menghitung berat benih Pak Jalal (soal di slide kuliah)
```

```
*/
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
int p, l;
float berat;
scanf("%d %d", &p, &l);
berat=0.15*2.0*(2.0*p-3.0)*(2.0*l-3.0);
printf("%.2f\n", berat);
return 0;
}
```