

```
// Latihan -- apa outputnya
#include <stdio.h>
int main() {
    char s[]="algoritme"; char *p;
    int n=4;
    printf("%s\n", s+n); //ritme
    printf("%c\n", *s+n); //e
    printf("%c\n", *(s+n)); //r
    p=s+n;
    return 0;
}

// Program membuat segitiga dengan huruf
#include <stdio.h>
int main() {
    int n,i,j;
    char k1,k2,k3;
    scanf("%d\n", &n);
    scanf("%c%c%c", &k1, &k2, &k3);
    for (i=1; i<=n; i++) {
        for (j=1; j<=i; j++)
            if ((j==1) || (j==i) || (i==n))
                if ((j==1) && (i!=n))
                    printf("%c", k1);
                else if ((j==i) && (i!=1))
                    printf("%c", k2);
                else printf("%c", k3);
            else printf(" ");
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

```
// Latihan string
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main() {
    int n;
    char s1[50], s2[50], s3[50];
    scanf("%d\n", &n);
    gets(s1);
    gets(s2);
    printf("%d\n%s\n%s\n", n, s1, s2);
    return 0;
}
```

```
// Program menghitung karakter tertentu dari string
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
int main() {
    char huruf;
    char s[100];
    int i, jumlah=0;
```

```
scanf("%c\n", &huruf);
gets(s);
for (i=0; i<strlen(s); i++)
    if (tolower(huruf)==tolower(s[i]))
        jumlah++;
printf("%d\n", jumlah);
return 0;
}
```

// Program mencari karakter tertentu dari string

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
int main() {
    char huruf, s[100];
    int i;
    scanf("%c\n", &huruf);
    gets(s);
    for(i=0;i<strlen(s);i++)
        if (huruf==s[i]) break;
    if (i<strlen(s)) printf("%d\n", i);
    else printf("-1\n");
    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int a[50];
    int n, i, cari;
    scanf("%d", &n);
    for (i=0; i<n; i++) scanf("%d", &a[i]);
    scanf("%d", &cari);
    for(i=0;i<n;i++)
        if (cari==a[i]) break;
    if (i<n) printf("%d\n", i);
    else printf("-1\n");
    return 0;
}
```