

```
// Instruksi utama jawaban PR bilangan naik atau turun
```

```
scanf("%d", &n);
scanf("%d", &a);
scanf("%d", &b);
if (a<b) cek=1;
else if (a>b) cek=-1;
else cek=0;
for (i=3; (i<=n && cek); i++) {
    a=b;
    scanf("%d", &b);
    if (!(a<b && cek==1) || (a>b && cek==-1)) cek=0;
}
printf("%d\n", cek!=0);
```

```
// Contoh jawaban program Jenis Segitiga
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a,b,c;
    scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
    if (a==b && a==c && b==c) printf("Segitiga sama sisi\n");
    else {
        if (a<90 && b<90 && c<90) printf("Segitiga lancip");
        else if (a==90 || b==90 || c==90) printf("Segitiga siku-siku");
        else if (a>90 || b>90 || c>90) printf("Segitiga tumpul");
        if (a==b || a==c || b==c)
            printf(" sama kaki\n");
        else printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

```
// Beberapa bentuk looping FOR
```

```
// Inisialisasi dan increment di luar FOR
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a=1;
    for (;a<5;) {
        printf("Hello");
        a++;
    }
    return 0;
}
```

```
// Apa yang dilakukan program ini?
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a=1, b=0;
    for (;a<=5;(b+=a, a++));
    printf("%d\n", b);
    return 0;
}
```

}