

Buat program membuat bentuk segitiga seperti contoh.

Contoh input:

5

Contoh output:

1

23

456

7890

12345

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i,j,n,k=1;
    scanf("%d", &n);
    for (i=1; i<=n; i++) {
        for (j=1;j<=i; j++)
            printf("%d", k++%10);
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

Buat program membuat bentuk segitiga seperti contoh.

Contoh input:

5

Contoh output:

1

23

456

7890

12345

6789

012

34

5

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i,j,n,k=1;
    scanf("%d", &n);
    for (i=1; i<=n; i++) {
        for (j=1;j<=i; j++)
            printf("%d", k++%10);
        printf("\n");
    }
    for (; i<2*n; i++) {
        for (j=1;j<=2*n-i; j++)
            printf("%d", k++%10);
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

Buat program membuat bentuk segitiga seperti contoh.

Contoh input:

5

Contoh output:

```
*
**
* *
* *
*****
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i,j,n;
    scanf("%d", &n);
    for (i=1; i<=n; i++) {
        for (j=1;j<=i; j++) {
            if (j==1 || i==j || i==n) printf("*");
            else printf(" ");
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

Buat program membuat bentuk segitiga seperti contoh.

Contoh input:

5

Contoh output:

```
*
**
* *
* *
* *
* *
**
*
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i,j,n;
    scanf("%d", &n);
    for (i=1; i<=n; i++) {
        for (j=1;j<=i; j++) {
            if (j==1 || j==i) printf("*");
            else printf(" ");
        }
        printf("\n");
    }
    for (; i<2*n; i++) {
        for (j=1;j<=2*n-i; j++) {
            if (j==1 || j==2*n-i) printf("*");
            else printf(" ");
        }
    }
}
```

```
    }  
    printf("\n");  
}  
  
return 0;  
}
```