

```
// Program yang pertama
```

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int a;
    printf("Hello world!\n");
    return 0;
}
```

```
/*
```

Buat program membaca nilai uts dan uas (keduanya bilangan bulat), dan menampilkan nilai akhir dimana uts diberi bobot 60%, dan uas diberi bobot 40%.

Contoh input:

```
80 70
```

Contoh output:

```
76.00
```

```
*/
```

```
// Program seolah benar, tetapi selalu menghasilkan
```

```
// output bernilai 0, berapapun nilai uts dan uas
```

```
// Mengapa ???
```

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int uts, uas;
    float akhir;
    scanf("%d %d", &uts, &uas);
    akhir = (60/100)*uts+(40/100)*uas;
    printf("%.2f\n", akhir);
    return 0;
}
```

```
// Program yang seharusnya
```

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int uts, uas;
    float akhir;
    scanf("%d %d", &uts, &uas);
    akhir = 0.6*uts+0.4*uas;
    printf("%.2f\n", akhir);
    return 0;
}
```

Buat program menghitung luas segitiga yang diketahui panjang alas dan tinggi, keduanya dalam bilangan bulat.

Contoh input:

```
10 20
```

Contoh output:

```
100.00
```

```
// Program seolah benar utk alas*tinggi yg genap
```

```
// alas=10, tinggi=20, maka output=100.00 (benar)
```

```
// Tetapi salah utk alas=3, tinggi=1, output=1.00 (salah)
```

```
// Seharusnya 1.50. Mengapa salah ???
```

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int alas, tinggi;
    float luas;
    scanf("%d %d", &alas, &tinggi);
    luas = alas*tinggi/2;
}
```

```
printf("%.2f\n", luas);
return 0;
}

// Program yang seharusnya
#include <stdio.h>
int main() {
    int alas, tinggi;
    float luas;
    scanf("%d %d", &alas, &tinggi);
    luas = alas*tinggi/2.0;
    printf("%.2f\n", luas);
    return 0;
}
```