

```
1 // Program menuliskan teks Hello ***, selamat datang
2 // dimana *** dimasukkan pada saat menjalankan program
3 // Contoh: java Hello Unyil
4
5 public class Hello {
6     public static void main(String[] args) {
7         // menampilkan string ke layar
8         System.out.println("Hello "+args[0]+", selamat
... datang");
9     }
10 }
11
12
13 // Program menjumlahkan dua bilangan bulat
14 // Bilangan dituliskan pada saat menjalankan program
15 // Contoh: java Jumlah 10 5
16
17 public class Jumlah {
18     public static void main(String[] args) {
19         int jumlah;
20         int a = Integer.parseInt(args[0]);
21         int b = Integer.parseInt(args[1]);
22         jumlah=a+b;
23         System.out.println(jumlah);
24     }
25 }
26
27
28 // Program menjumlahkan dua bilangan bulat
29 // Data dimasukkan pada saat program berjalan
30 // Contoh: java Jumlah2
31
32 import java.io.*;
33 public class Jumlah2 {
34     public static void main(String[] args) {
35         BufferedReader dataIn = new BufferedReader(new
... InputStreamReader(System.in));
36         String inp = "";
37         try {
38             inp = dataIn.readLine();           // membaca data a
39             int a = Integer.parseInt(inp);
```

```
40
41     inp = dataIn.readLine();           // membaca data b
42     int b = Integer.parseInt(inp);
43
44     int jumlah=a+b;
45     System.out.println(jumlah);
46 } catch(IOException e) {
47     System.out.println("Error!");
48 }
49 }
50 }
51
```